

「#エペフェスアジア」応援キャンペーン

規約一覧

1. スポンサー	ELECTRONIC ARTS INC., a Delaware corporation (“EA”)	
2. コンテスト	「#エペフェスアジア」応援キャンペーン	
3. 対象国および地域	日本	
4. 参加方法	<p>1. 18歳以上の方のみ参加できます。（*未成年の応募には、保護者の書面での承認が必要です）</p> <p>2. 参加には、本人のTikTokアカウントが必要です。</p> <p>3. 参加には、#エペフェスアジア を付けてApex Legends関連の投稿をTikTokで行う必要があります。</p> <p>4. TikTokのアカウント一つにつき応募は1回とします。</p>	
5. 期間	フェーズ	開始日時 (日本時間) 終了日時 (日本時間)
	応募期間	2024年2月9日 9:00 2024年2月25日 23:59
	選考期間	2024年2月26日 9:00 2024年3月3日 23:59
	6. 特別条件	該当なし
7. EA ゲーム	Apex Legends	
8. 当選者の決定	<p>計10名が当選者となります。</p> <p>EAまたは運営会社は、条件を満たした方の中から2024年2月7日までに当選者を無作為に選出します。当選者の選定に関しての最終決定となります。当選者が条件を満たさない場合や資格がないと判断された場合、EAは他の参加者にその権利を与えます。代わりに選ばれる当選者は3人までです。その後、スポンサーは該当する賞品をスポンサーが選んだチャリティに寄付する決定権を保持します。</p> <p>非公開アカウントの方はご応募いただけません。あらかじめご了承ください。</p>	
9. 当選者の告知	当選者には2024年3月3日までにDM(ダイレクトメッセージ)で通知されます。	
10. 当選者の対応期間	2週間(10営業日)	

<p>11. 賞品</p>	<p>下記2点を当選者にお送りします。</p> <p>Apex Legends エンペラーネッシーぬいぐるみ(金)- 2420円(税込み)</p> <p>Apexコイン x 11500 (EA App、Steam、PlayStation4/5、Switch) - 12559円(税込み)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Apexコイン x 11500のXbox One X/SもしくはXbox Series X/S向けのデジタルコードは提供不可のため、当選者がXbox One X/SもしくはXbox Series X/Sのユーザーの場合、Apexコイン x 12000 (15069円(税込み))を提供します。 <p>当選者にお贈りする賞品は17489円相当です。</p>
----------------------	---

	<p>賞品は譲渡不可です。現金やほかの品物、サービスへの引き換えは、スポンサーが告知した商品が手配できず同価値またはそれ以上の賞品を用意する場合を除いては禁止されます。中央政府、地方政府の制限なくすべての税金、地方税、国際的な関税等については当選者が責任を負います。</p>
<p>12. 当選者名簿の請求</p>	<p>TikTok内の通知にてお知らせいたします</p>

公式規則

1. スポンサー 本コンテストは、本規則一覧表の第1項で規定されている法人がスポンサーとなります(以下、「スポンサー」または「EA」)。
2. 購入の必要はありません
3. 参加資格: 規則一覧表の第2項で述べられる本コンテスト(以下、「コンテスト」)は、規則一覧表第3項に記載されている合法的な居住者であって、本コンテストに参加する時に法律的最低年齢に達している方のみご参加になれます。(i)Electronic Arts, Inc およびその関連会社、子会社、代理店、広告代理店、プロモーションエージェンシー(以下「スポンサーと代理店」)の従業員、(ii)本コンテストの販売に従事しているEA請負業者(以下「請負業者」)、(iii)当該従業員または請負業者の同一世帯の近親者、または同一世帯の居住者は参加資格を有しません。すべての適用法および規制が適用されます。制限されている地域では無効となります。参加者は、本コンテストに参加することにより、本公式規則に完全かつ無条件に同意することを表明します。
4. 参加方法: 本コンテストに参加するには、規則一覧表の第4項で規定している手順に従います。本コンテストに参加するために提出された素材は、総称して「エントリー」と言います。エントリーをアップロードすることにより、参加者は、エントリーが以下で定義されているエントリーガイドラインおよびコンテンツ制限(以下総称して「ガイドラインと制限」)に準拠していること、および参加者のエントリーがガイドラインと制限に準拠していないとスポンサーが独自の裁量で考えた場合に、参加者をコンテストから失格にすることがあることに同意した

こととなります。

5. 期間：本コンテスト期間は、規則一覧表第 5 項で規定されており、提出期間および審査期間を含みます（総称して、「コンテスト期間」と言います）。

参加にあたっての重要事項：コンテストの提出期間について、自らの居住地の時間帯における有効な期間の判断は参加者の責任となります。

6. 特別条件：本規則一覧表第 6 項で規定する特別条件が適用されます。

7. ガイドラインと制限：

(a) 技術的要件

o エントリーは、規則一覧表の第 4 項で規定しているハッシュタグをつけ、検索可能な文字列のみが含まれるようにしなければなりません。

(b) コンテンツ要件

o エントリーは、(i)ここで指示するスポンサー提供のゲーム画像、および/またはスポンサーの提供するゲーム画像（存在する場合）（以下、「コンテストアセット」）および/または、参加者が自ら創作した、または認可を受けたアート作品（以下、「オリジナル作品」）のみが含まれるようにしなければなりません。エントリーは、スポンサー独

自の裁量により決定した規則一覧表第 7 項で規定されている EA ゲームに関連していなければなりません。すべてのエントリーは提出者が本コンテストの目的で創作したものとみなされます。他人の肖像画を同意なくエントリーのデザインに組み込むことはできません。本コンテストで提出されるエントリーには、スポンサーが独自の裁量での判断による、いかなるポルノ画像またはその他の非倫理的、違法的、中傷的、反道義的もしくは卑猥なコンテンツが含まれないようにしなければなりません。スポンサーは、人種/宗教/民族差別、露骨な言語、卑猥/ポルノ/暴力/性的なコンテンツ、名誉毀損/憎悪発言、アルコール/薬物/その他の違法物質への言及、またはその他の不愉快/攻撃的/違法/不適切/禁止された素材を含むエントリーを、その独自の裁量により失格および削除

とする権利を留保するものとします。既に公開されている作品（スポンサー提供画像を除外）の提出は禁止されています。禁止されたコンテンツ（第三者の作品（スポンサー提供画像を除外）、商標、名称あるいはその他の第三者の資産、本人からの同意を得ていないクリエイティブコンサルタントの作品やその他の実在個人の肖像、またはポルノ画像や非倫理的もしくはスポンサーの独自かつ絶対的裁量により上記のガイドラインに違反するか本公式規則に準拠していないあらゆるコンテンツを含むがそれらに限定されない）を含むエントリーは受け入れられず、本コンテストのいかなる賞を受賞する資格もありません。

o 参加者は、エントリーすることによって、そのエントリーにはスポンサー提供のコンテストアセット（存在する場合に）および/または自らのオリジナル作品のみが含まれることを保証するものとします。さらに参加者は、エントリーに認可を受けていない第三者の著作権素材が含まれていないことおよび権利（著作権、商標権または第三者のパブリシティ権/プライバシー権を含むがそれらに限定されない）を侵害していないことを保証するものとします。

(c) 制限

o 上記の制限を超えた場合、いかなる個人またはEメールアドレスから受領したエントリーも無効です。o スクリプト、マクロまたはその他の自動的な方法によって発生したエ

ントリーは無効です。

- エントリーをアップロードすることは、対象となる提出を全部または一部にわたって全世界で使用、複製、改変、公開、派生作品作製および表示することで、そのエントリーを既知または今後開発されるいかなる形式/メディア/テクノロジーの他の作品に含めるロイヤリティフリー、取消不能、非独占的なライセンスをスポンサーに与えることに関して参加者が同意したことを意味します。要求される場合、参加者は、スポンサーまたはその指名人が参加者により付与された非独占的権利を利用するための必要な文書に署名します。スポンサーおよびその代理人は、紛失した、遅延した、不完全な、無効な、判読不可能な、文字化けした、遅れた、または間違ったエントリーに対する責任を負わず、エントリーが無効になります。エントリーの物理的なコピーはスポンサーの所有物となり、返却いたしません。
- スポンサーは、参加者用のあらゆるコンテストアセットを提供することにより、参加者が本コンテストに関連して、その一部としてのみ使用するために、限定的な、非独占的な、非商用ライセンスを参加者に付与します。参加者はスポンサーが付与したもの以外にはいかなるコンテストアセットに対しても、権利、資格または利益を持たず、本公式規則で許可されている以外のコンテストアセット(およびコンテストアセットを含んでいるエントリー)のいかなる使用も、著作権や商標の侵害になるおそれがあります。
- エントリーに関する紛争が生じた場合は、登録に使用したメールアドレスの認可されたアカウントホルダーが応募者または参加者と見なされます。「認可されたアカウントホルダー」とは、インターネットアクセスプロバイダ、オンラインサービスプロバイダ、または送信されたアドレスに関連するドメインのメールアドレスを割り当てることに責任のあるその他の組織によってメールアドレスを割り当てられた自然人となります。それぞれの当選候補者は、認可されたアカウントホルダーである証拠を示すように求められる場合があります。
- 参加者は、自地域の言語でエントリーを提出することができます。

8. 個人情報: これらの公式規則のいかなる内容も当選者または参加者の消費者としての制定法上の権利を除外または制限すると見なされることはありません。

本コンテストに参加することで、参加者はスポンサーが参加者の個人情報(名前、住所、メールアドレス、生年月日)をスポンサー&プライバシー&クッキーポリシー(privacy.ea.com/ja)に従って、以下の目的のために処理することに同意します:

- (a) 本コンテストの管理、実施および監視と賞品を発送するためのもので、使用される個人情報には参加者に商品が当選した場合、(i)当選者リストに記載される名前、(ii)第10条で説明されている、本コンテストに関連するオンラインまたは他のあらゆるメディアにおける当選者の名前と居住国が含まれます。
- (b) 参加者が同意した、あらゆる追加の処理行為。

応募者は、当社が収集した個人情報は、本プライバシー&クッキーポリシーに規定されている目的で、米国、またはEAやEAの子会社、第三者の代理人が営業するその他の国において保管および処理されることがあることを認めるものとします。プロモーションに参加することによって、お客様は個人情報が、アメリカ合衆国、またはお客さまがお住まいの国または市民権を有する国よりプライバシー保護の度合いが低い国に所在する受信者に、転送される可能性があることに同意することになります。

EAはスイスからのデータの収集、使用および保持において米国-スイス間のプライバシー・シールド・フレームワーク(U.S.-Swiss Privacy Shield Framework)に参加しています。EAは多国間の通信を実行するに当

たって多様なメカニズムに依存しますが、引き続き、通知、選択、転送、セキュリティ、データの完全性、アクセス、および執行に関するプライバシー・シールド原則を遵守します。プライバシー・シールドプログラムおよび当社の保証に関する情報は <https://www.privacyshield.gov/welcome>に掲載されています。

9. 当選者の決定：当選者は、規則一覧表第 8 項に従って決定されます。

10. 告知：当選候補者は、規則一覧表第 9 項で規定されているプロセスによって告知されます。禁じられている場合を除き、当選候補者が商品を受け取るには、「当選者宣言および同意 (Winner Declaration & Consent)」に署名の上、規則一覧表第 10 項で規定されている期間内(以下、「当選者の対応期間」)にスポンサーに返送する必要があります。当選候補者に連絡することができず、当選候補者が要求される期間内に「当選者宣言および同意 (Winner Declaration & Consent)」に署名および/または返送しない場合、当選者の対応期間内にソーシャルメディア経由でスポンサーの当選者告知

インボックスメッセージに回答しない場合、賞品を辞退する場合、賞品を受け取る資格がない場合、賞品が配達不能として返送される場合、当選候補者は賞品を受け取る権利を失います。賞品の受領は公式規則の順守が条件となります。公式規則に従って請求される全ての賞品が授与されます。当選候補者が失格になったり、賞品の受領が何らかの理由によって放棄されたりした場合、スポンサーは該当する賞品を、コンテストの当初の基準を用いて残りの参加資格を満たすエントリーから選んだ代替りの当選者に授与します。代わりに選ばれる当選者は3人までです。その後、スポンサーは該当する賞品をスポンサーが選んだチャリティに寄付する決定権を保持します。

11. 賞品：賞品の詳細は、規則一覧表第 11 項に規定されています。何らかの理由で宣伝した賞品を利用できない場合、スポンサーは賞品を同価値またはそれ以上の価値を持つ賞品に置換する権利を有します。当選確率は送信された参加資格を満たすエントリーの数と参加者の相対的なスキルによって異なります。

12. 一般条項：

(a)本コンテストに参加することで、各参加者は以下に合意するものと見なされます：

(1) コンテストの運用および賞品に関連するオーストラリアの適用法で許される範囲で、オーストラリア消費者法の消費者権利保証条項の対象となり、また当該条項の下、消費者として応募者に認められているあらゆる権利や救済を除外、制限または変更する範囲内で、本コンテストまたはコンテストに関連する活動または賞品の受賞、所有、使用または誤使用に関連して、あるいはそれから発生したあらゆる傷害、損失、損害、権利、要求または法行為に関して、スポンサー およびその代理人を免責とする。

(2) 本コンテストは、スイスの実体法に準拠し同法に基づいて解釈されます。両当事者は、本コンテスト規則から生じる紛争が、スイスの適合裁判所で解決され、両当事者はこれにより、スイス裁判所の非専属裁判管轄権に従うことに同意します。但し、参加者が、自国の法律で認められた消費者としての制定法上の権利および法的保護を奪われないことを条件とします。

(b) EA は、不正行為、技術的な問題、またはその他の要因により本コンテストの完全性や正常な機能を損なう事態が発生した際に、本コンテストまたはその一部をキャンセル、中断、および/または内容を変更する権利を有します。決定はスポンサーの独自の裁量に基づいて行われます。本コンテストが終了した場合、スポンサーはその裁量により、上記で説明された判断手順を使用して、かかる行為を実施する前に認められた、不正が疑われていない適格のエントリーから当選者を決定することができます。スポンサーは独自の裁量で、本コンテストの実施またはエントリープロセスを不正に改ざんしていたり、公式規則、本コンテストのその他の規則に違反していたり、スポーツマンシップに反する態度や攻撃的な態度を取る個人を失格にし、その個人に関連する全てのエントリーを無効にする権利を有します。本コンテストの正当な実施を故意に妨害する試みは、試みた者が誰であっても刑法および民法の違反になる可能性があり、かかる試みが実行された場合、スポンサーは法律で最大限許容される限りにおいて、損害賠償および弁護士費用を含むその他の賠償請求

る権利を有します。スポンサーによる本公式規則の条項の執行不能はその条項の放棄とは見なされません。

(c) 当選者は賞品に適用される全ての税金に全責任を持ちます。

13. 受賞者名簿: 受賞者名簿の請求は、コンテスト期間の終了後、終了日から2ヶ月内のみ受け付けます。受賞者名簿の請求は、規則一覧表第12項に規定されている電子メールアドレスに送信できます。

© 2024 Electronic Arts Inc